**Описание расширения LiquidCrystalRus**

В расширении реализованы некоторые функции работы с LCD дисплеем типа 1602, 1604 и т.п. Подключение прямое, без i2c модуля. В расширении есть библиотека с заранее забитыми в неё русскими символами. Вывод текста на дисплей следует разбивать на части, писать вместо русских те английские буквы, которые совпадают по написанию с русскими, а буквы, которые не совпадают – создавать отдельным блоком и выводить отдельно. Всего можно создать 8 разных символов.

 - в блоке указывается подключение дисплея, он обязательно нужен и нужен в самом начале программы.

 - определение типа дисплея (какая его размерность), его тоже обязательно использовать и поставить в начало программы.

,  - вкл.\откл. отображение, подсветка не отключается.

 - экран полностью очищается, курсор устанавливается в 1 позицию 1-й строки.

 - установка курсора в требуемую позицию.

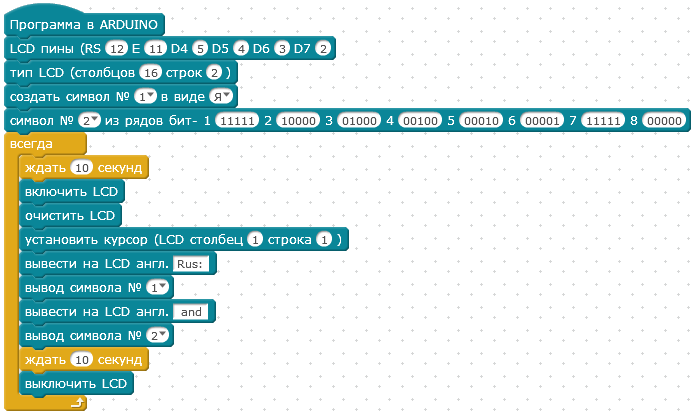
 - вывод на экран заданного текста с английскими буквами.

 - создать нужный символ с номером от 1 до 8, задается для всей программы в самом начале, после, в середине программы, изменять уже нельзя.

 - печать на экране созданного ранее символа, в текущей позиции курсора.

 - создание своего собственного символа по матрице, создать можно также только какой-либо из 8-ми доступных номеров. Использовать в самом начале программы, символ создается матрицей в 8 рядов из 5 бит каждый. В каждое поле вписывать можно только 1 или 0 т.е. записывается пяти-битное двоичное число. 1-точка есть матрице символа, 0 – точки нет.

**Пример использования**



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Инструкции по использованию блоков с конкретным оборудованием и с самостоятельными заданиями в следующих документах:**

Hard#18-LCD дисплей типа 1602